

วันที่ :	วันที่ 28 มิ.ย. 62 (6 ชั่วโมง)
เวลา :	09.00-16.00 น.
Workshop :	Game Base Learning
จำนวนที่รับ :	30 คน
ห้อง :	

### รายละเอียด

การอบรมเชิงปฏิบัติการโดยการสร้างสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบของเกมและประยุกต์ใช้ความสามารถของเทคโนโลยีมาใช้ในการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning พร้อมทั้งสอดแทรกกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) เพื่อส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ให้มีความสนุกสนานและสร้างการมีส่วนร่วมของผู้เรียนได้ดียิ่งขึ้น

### กำหนดการฝึกอบรม

วันที่ 28 มิ.ย. 62 (6 ชั่วโมง)

### คุณสมบัติผู้เข้าอบรม

1. ผู้เข้าร่วมอบรมต้องเคยมีประสบการณ์ในการจัดการเรียนการสอน/การอบรมไม่น้อยกว่า 1 ครั้ง
2. ผู้เข้าร่วมอบรมต้องสามารถเข้าอบรมได้ตลอดระยะเวลาของการอบรม
3. ผู้เข้าร่วมอบรมต้องมีสมาร์ทโฟน หรือคอมพิวเตอร์พกพาที่สามารถเชื่อมต่อกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้

### วัสดุ อุปกรณ์ที่ต้องใช้

- กระดาษปฐพี
- ปากกาเมจิก
- โฟสต์อิท
- เครื่องโปรเจคเตอร์

### ผู้เข้าร่วมสัมมนาต้องเตรียมมา

- สมาร์ทโฟน หรือคอมพิวเตอร์พกพา

### รายชื่อวิทยากร

1. นางสาวรัตตมา รัตนวงศา                      สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
2. ผศ.ศศิพิมล ประพินพงศกร                    มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
3. นางสาวชยาภรณ์ เคารพไทย                    มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง